1) ÍTEMS DE BASE ESTRUCTURADA

1) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

RGB

 a) Trabaja para pantallas

 Software libre
 b) No necesita licencia

3. Código abierto c) Cualquier programador puede hacer mejoras

4. CMYK d) Se lo usa para lienzos que se imprimen

A) 1a, 2b, 3c, 4d

2) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

1. Ventana única a) Trabaja con nodos y vectores

2. Gimp b) Editor de imágenes

3. Inkscape c) Cambia de tres ventanas a una

A) 1c, 2b, 3a

3) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN CLONADO EN PERSPECTIVA

- 1. Seleccionamos la opción clonar en perspectiva
- 2. Abrimos Gimp
- 3. Abrimos la imagen
- 4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos clonar en perspectiva
- 5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen
- A) 2, 3, 1, 4, 5

4) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN SANEADO

- 1. Seleccionamos la opción sanear
- 2. Abrimos Gimp
- 3. Abrimos la imagen
- 4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos sanear
- 5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen
- A) 2, 3, 1, 4, 5

5) ENCERRAR EL LITERAL DE LA ALTERNATIVA QUE CONTENGA LA RESPUESTA CORRECTA

- 1. Freetype es una herramienta que trabaja con:
 - A) texto
- 2. Para crear con la herramienta lápiz una línea recta se requiere usar el ratón y la tecla:
 - A) control

- 3. Para crear un lienzo o imagen nuevo se lo puede hacer con la combinación de teclas:
 - A) control N
- 4. En Gimp si deseo mover una línea con la herramienta lápiz incrementando 15 grados se usa la tecla:
 - A) mayus y control
- 5. Para aplicar mucho o poco color con el aerógrafo se usa la opción:
 - A) flujo
- 6. Creative commons es:
 - A) una licencia de imágenes
- 7. Para cambiar el formato de una imagen en Gimp se requiere:
 - A) exportar como
- 8. Las imágenes JPG en su estructura deben tener:
 - A) más de 256 colores y no tienen transparencia
- 9. 300 pixeles por pulgada cuadrada es la medida mínima de:
 - A) una imagen para trabajar en pantalla
- 10. La imagen que tiene hasta 256 colores y si tiene transparencia es:
 - A) Gif
- 11. La imagen más de 256 colores y si tiene transparencia es:
 - A) Png
- 12. Las capas de Gimp son transparentes y suele compararse con:
 - A) acetatos

1) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UNA DIFERENCIA EN INKSCAPE

- 1. Vamos a la opción trayecto en la barra de menú
- 2. Realizamos dos figuras geométricas
- 3. Buscamos la opción diferencia
- 4. Aceptamos la diferencia
- 5. Seleccionamos lo que deseamos diferenciar
- A) 2, 5, 1, 3, 4

2) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

1. SVG

a) Extensión de Inkscape

2. XCF

b) Extensión de Gimp

3. CMYK

c) Código de colores para imprimir

4. RGB

d) Código de colores para pantallas

3) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UNA UNIÓN EN INKSCAPE

- 1. Vamos a la opción trayecto en la barra de menú
- 2. Realizamos dos figuras geométricas
- 3. Buscamos la opción unión
- 4. Aceptamos la unión
- 5. Seleccionamos lo que deseamos Unir
- A) 2, 5, 1, 3, 4
- 4) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

1. Gimp

a) editor de imágenes

2. Software libre

- b) no necesita licencia
- 3. código abierto
- c) cualquier programador puede hacer mejoras

4. Inkscape

- d) trabaja con nodos
- A) 1a, 2b, 3c, 4d
 - 1. Creative commons es:
 - A) una licencia de imágenes
 - 2. Para cambiar el formato a PNG de una imagen en Inkscape se requiere:
 - A) exportar como
 - 3. Las imágenes GIF en su estructura deben tener:
 - A) 256 colores con transparencia
 - 4. Las imágenes PNG en su estructura deben tener:
 - A) más de 256 colores con transparencia
 - 5. La imagen más de 256 colores y si tiene transparencia es:
- a) PNG
 - 6. El modo de color que tiene un degradado del blanco hacia el negro es:
 - A) escala de grises
 - 7. La imagen que tiene más de 256 colores y no tiene transparencia es:

A) Jpg

- 8. El modo de color que sirve para tener mejor calidad de impresión es:
 - A) CMYK
- 9. Aquella herramienta que trabaja con texto en Inkscape se llama:
 - A) freetype
- 10. En Gimp usando la combinación de teclas Control + N sirve para:
 - A) crear un lienzo nuevo
- 11. una de sus diferencias es:
 - A) inkscape trabaja con nodos
- 12. Entre Inkscape y Gimp una de sus similitudes es:
 - A) usan software libre

5) RELACIONE LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

1. RGB a) Trabaja para pantallas

2. Inkscape b) Software libre

3. Con licencia c) Photoshop

4. CMYK d) Se lo usa para lienzos que se imprimen

A) 1a, 2b, 3c, 4d

6) RELACIONE LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

1. Cambia de tres ventanas a una a)Inkscape

2. Editor de imágenes b) Gimp

3. Trabaja con nodos y vectores c) Modo de Ventana única

A) 1c, 2b, 3a

- 7) ENCIERRE LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN CLONADO DE UNA IMAGEN
- 1. Seleccionamos la opción clonar
- 2. Abrimos Gimp
- 3. Abrimos la imagen
- 4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos clonar
- 5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen
- A) 2, 3, 1, 4, 5
- 8) ENCIERRE LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA UTILIZAR UN PINCEL
- 1. Seleccionamos la opción pincel
- 2. Abrimos Gimp
- 3. Abrimos la imagen
- 4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar donde deseamos colocar el pincel
- 5. Hacemos clic y arrastramos la imagen
- A) 2, 3, 1, 4, 5

9) ENCIERRE EL LITERAL DE LA ALTERNATIVA QUE CONTENGA LA RESPUESTA CORRECTA

- 1. Aquella herramienta que trabaja con el texto se llama:
 - A) freetype
- 2. Para crear con la herramienta pincel una línea recta se requiere usar el ratón y la tecla: A) control
- 3. Para retroceder un paso en Gimp se lo puede hacer con la combinación de teclas:
 - A) control Z
- 4. Para retroceder un paso en Inkscape se lo puede hacer con la combinación de las teclas:
 - A) control Z
- 5. En Inkscape las curvas Beizer se usan con:
 - A) nodos
- 6. Creative commons es:
 - A) una licencia de imágenes
- 7. Para cambiar el formato a J.P.G de una imagen en Gimp se requiere:
 - a) exportar como
 - El modo de ventana única permite unir:
 - B) tres pantallas
- 8. Una imagen para trabajar en la pantalla mínimo debe tener:
 - A) 300 ppp
- 9. El modo de pantalla única se la encuentra en el programa:
 - A) Gimp
- 10. El formato de una imagen sin transparencia para página web es:
 - A) Jpg
- 11. Las capas de Gimp son transparentes y suele compararse con:
 - A) acetatos

10) ENCIERRE LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR EN EL LOGO DE MASTERCARD UNA EXCLUSIÓN EN INKSCAPE

- 1. Vamos a la opción trayecto en la barra de menú
- 2. Realizamos dos figuras geométricas
- 3. Buscamos la opción exclusión
- 4. Aceptamos la exclusión
- 5. Seleccionamos lo que deseamos exclusión
- A) 2, 5, 1, 3, 4

11) RELACIONE LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

- 1. Gimp a) Editor de imágenes
- 2. Programación en Android b) Orientado a objetos
- 3. Código abierto c) Cualquier programador puede hacer mejoras
- 4. Inkscape d) Trabaja con nodos
- A) 1a, 2b, 3c, 4d

12) ENCIERRE LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UNA INTERSECCIÓN EN INKSCAPE

- 1. Vamos a la opción trayecto en la barra de menú
- 2. Realizamos dos figuras geométricas
- 3. Buscamos la opción intersección
- 4. Aceptamos la intersección
- 5. Seleccionamos lo que deseamos trabajar
- A) 2, 5, 1, 3, 4

13) RELACIONE LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto Característica

1. Formato XCF

a) Gimp

2. Trabaja para pantallas

b) RGB

3. Es un punto en el espacio

c) Pixel

4. Formato SVG

d) Inkscape

A) 1a, 2b, 3c, 4d

14) ENCIERRE EL LITERAL DE LA ALTERNATIVA QUE CONTENGA LA RESPUESTA CORRECTA

- 1. En Inkscape si deseo seleccionar dos imágenes se usa la tecla:
 - A) shift
- 2. Para cambiar el formato a PNG de una imagen en Inkscape se requiere:
 - A) exportar como
- 3. Las imágenes JPG en su estructura deben tener:
 - B) más de 256 colores y no tienen transparencia
- 4. La resolución mínima de una imagen para trabajar en pantalla debe ser:
 - A) 300 ppp
- 5. Las imágenes GIF en su estructura deben tener:
 - B) 256 colores con transparencia
- 6. Las imágenes PNG en su estructura deben tener:
 - B) más de 256 colores con transparencia
- 7. Para seleccionar un objeto en Inkscape se requiere:
 - A) un click
- 8. Aquella herramienta que trabaja con texto en Inkscape se llama:
 - B) freetype
- 9. En Inkscape para crear con la herramienta lápiz una línea recta se requiere usar:
 - A) click del ratón y la tecla Control
- 10. En Gimp usando la combinación de teclas Control + N sirve para:
 - B) crear un lienzo nuevo
- 11. En Gimp usando la tecla Control en la herramienta lápiz sirve para:
 - A) mover una línea 15 grados

- 12. En Gimp el flujo de la herramienta aerógrafo sirve para: A) aplicar mucho o poco color
- ÍTEMS DE BASE NO ESTRUCTURADA REALICE EN INKSCAPE EL DISEÑO DE MASTERCARD, DEBE TENER LA HERRAMIENTA DIFERENCIA
- 2) ÍTEMS DE BASE NO ESTRUCTURADA REALICE EN GIMP UNA PORTADA DE UNA REVISTA, AGREGAR TRES NOTICIAS DE ACUERDO AL TEMA DE LA IMAGEN Y COLOCAR EL PVP DE LA REVISTA
- 3) ÍTEMS DE BASE NO ESTRUCTURADA REALIZAR EN INKSCAPE EL DISEÑO DE UN INSECTO, EL DISEÑO DEBE TENER EL RELIEVE 3D
- 4) REALIZAR EN INKSCAPE EL DISEÑO DE UN JUEGO DE BILLAR CON 3 BOLAS, UN TACO Y UNA MESA, EL DISEÑO DEBE TENER EL RELIEVE 3D