

- 1.-RGB es un código de colores que trabaja con pantallas
- 2.-CMYK es un código de colores que se lo usa para imprimir
- 3.- inscapke es un software libre
- 4.-Photoshop es un software con licencia
- 5.-La ventana única de link cambia de 3 ventanas a 1
- 6.-Gimp es un editor de imagen
- 7.-Inscapke trabaja con nodos y vectores
- 8.- para realizar un clonado en perspectiva primero abrimos gimp, luego abrimos la imagen, luego seleccionamos la opción clonar en perspectiva, hacemos clic más la tecla control para seleccionar lo que deseamos clonar en perspectiva y finalmente hacemos clic y arrastramos para remplazar la imagen.
- 9.-para realizar un saneado primero abrimos gimp y luego abrimos la imagen, seleccionamos la opción sanear hacemos clic más la tecla control para seleccionar lo que deseamos sanear y hacemos clic para remplazar la imagen.
- 10.- freetype es una herramienta que trabaja con texto.
- 11.- para crear con la herramienta lápiz una línea recta se requiere usar el ratón y la tecla ALT
- 12.- para crear un lienzo o imagen nueva se puede hacer una combinación de teclas control más N
- 13.- si deseo mover líneas con un incremento de 15° es con la tecla control
- 14.- para aplicar mucho o poco color con la herramienta aerógrafo se usa la opción flujo
- 15.- creative commons es una licencia de imagen
- 16.- para cambiar el formato a JPG de una imagen en Gimp se requiere exportar
- 17.- la imagen que requiere más de 200 colores y no tiene transparencia es una imagen GIF
- 18.- La imagen que tiene más 256 colores y si tiene transparencia es PNG
- 19.- una imagen para pantalla mínimo debe tener 300 pixeles por pulgada
- 20.- un pixel es un punto en el espacio, es la mínima expresión de una imagen
- 21.- las capas de gimp son transparentes y suele compararse con acetatos
- 22.- en inspcake si deseo seleccionar dos imágenes se usa la tecla shif
- 23.- para cambiar el formato a PNG de una imagen en inscapke se requiere exportar como
- 24.- para seleccionar un objeto en inscapke se requiere hacer clic sobre la misma
- 25.- el formato de inspcake es SVG
- 26.- el formato de gimp es XCF
- 27.- Entre Inkscape y Gimp una de sus similitudes es que trabaja con software libre

28.- Entre Inkscape y Gimp una de sus diferencias es inkscape trabaja con nodos

29.- para realizar el logo de MasterCard una diferencia con inspcake se requiere realizar dos figuras geométricas luego seleccionar lo que deseamos y vamos a la opción trayecto de la barra de menú, buscamos la opción diferencia y aceptamos la diferencia

30.- la programación en Android es orientada a objeto

31.- en el código abierto cualquier programador puede hacer mejoras

32.- para realizar una unión en inscapke primero realizamos dos figuras geométricas, seleccionamos lo que deseamos trabajar, vamos a la opción trayecto en la barra de menú buscamos la opción unión y aceptamos dicha unión

33.- gimp usa clonados mientras en inscapke se usa la herramienta beizer

34.- el software libre no necesita licencia

35.- realice en gimp el clonado de dos objetos de una imagen y agregue el texto de acuerdo al tema de la imagen

36.- realice en gimp el saneado de una imagen

37.- realice en gimp la portada de una revista

38.- realice en gimp la portada de la revista millonarios

39.- realice en inscapke el diseño de la tarjeta MasterCard con la herramienta diferencia

40.- realice en inscapke el diseño de una bola de billar

41.- realice en inscapke el diseño de un logo

42.- realice en inspcake el diseño de un insecto

NOTA.- Revisar los videos de los tutoriales del blog